КОНТРОЛЬНАЯ ТОЧКА СЗ (Случайные величины)

Вариант 1

Из урны, содержащей 4 белых и 4 черных шара, наугад извлекают три шара. Х – число вынутых черных шаров.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- вычислите ее математическое ожидание,
 вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 2

Из ящика, содержащего 2 бракованных и 4 годных детали, наугад извлекают 4 детали. Х – число вынутых годных деталей.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины $\, X \, , \,$
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 3

Из каждой партии телевизоров для контроля извлекают 4 телевизора и последовательно их проверяют. При появлении плохо работающего телевизора бракуется вся партия. Пусть Х – количество проверенных телевизоров до появления бракованного, а вероятность брака равна 0,2.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение.
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 4

В колоде осталось 7 карт, из них 3 козырных. Наугад выбирают 4 карты. Х – число взятых козырных карт.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

В цехе имеется 5 однотипных станков. Вероятность выхода из строя одного станка равна 0,8. X — число станков, потребовавших ремонта.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 6

Имеется 9 радиоламп, среди которых 3 неисправных. Наугад берутся 4 радиолампы и проверяются на годность. X – число неисправных радиоламп.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 7

Производятся последовательные испытания 5 приборов, причем испытания прекращаются сразу после того, как проверяемый прибор оказался надежным. Вероятность выдержать испытание для каждого прибора равна 0,8. X — число испытаний, после которых закончится проверка.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 8

Производится тестирование 5 больших интегральных схем (БИС). Вероятность того, что БИС неисправна, равна 0,6. Х – число неисправных БИС.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Пусть Х – сумма числа очков, выпавших при бросании двух игральных костей.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 10

Пусть Х – число гербов, полученных при бросании трех монет.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 11

В ящике 100 шаров, из них 20 синих, 30 черных и 50 красных. Шар вынимают наугад, фиксируют его цвет и возвращают его в ящик. Проводится 6 таких испытаний. X — число вынутых черных шаров в этих испытаниях.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 12

В ящике содержится 7 стандартных и 3 бракованных детали. Вынимают детали последовательно до появления стандартной, не возвращая их обратно. X — число извлеченных бракованных деталей.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

При бросании двух игральных костей игрок выигрывает 25 руб., если на обеих костях выпадает по 6 очков; 3 руб. — если на одной кости выпало 6 очков; 1 руб. — если сумма выпавших очков равна 6. X — размер выигрыша, возможный при одном бросании.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 14

В первой урне содержится 3 белых и 5 черных шаров, во второй урне - 6 белых и 4 черных шара, в третьей урне - 1 белый и 3 черных шара. Из каждой урны вынимают по 1 шару. X – число извлеченных черных шаров.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 15

При бросании трех игральных костей игрок выигрывает 18 руб., если на всех костях выпадет 6 очков; 2 руб. если на двух костях выпадет 6 очков; 1 руб. если только на одной кости выпадет 6 очков. X — величина выигрыша в рублях.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 16

В группе из 5 изделий имеется одно бракованное. Чтобы его обнаружить, выбирают наугад одно изделие за другим и проверяют. Х — число извлеченных деталей до обнаружения бракованной.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

На карточках записаны двузначные числа от 31 до 60. Карточку извлекают из урны, фиксируют, возвращают в урну и тщательно перемешивают. Х – число карточек с цифрой 5 в серии из 4 таких испытаний.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение.
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 18

Имеется 5 патронов. По мишени ведутся выстрелы до первого попадания или пока не будут израсходованы все патроны. Х – число израсходованных патронов. Вероятность попадания при каждом выстреле равна 0,6.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 19

В партии, состоящей из 10 деталей, имеется 4 бракованных. Наугад извлекают 3 детали. Х – число бракованных деталей среди 3 выбранных.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 20

Вероятность того, что трамвай подойдет к остановке строго по расписанию, равна 0,7. Х – число трамваев, прибывших по расписанию, из 4 исследуемых.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- вычислите ее математическое ожидание,
 вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

В лотерее разыгрывается мяч стоимостью 3 руб., шахматы стоимостью 10 руб. и кеды стоимостью 5 руб. Всего билетов 10. X — величина выигрыша в рублях для лица, имеющего 3 билета.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 22

Из урны, содержащей 4 белых и 4 черных шара, последовательно извлекают шары до появления первого белого шара, не возвращая их обратно в урну. X — число извлеченных черных шаров.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X.
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 23

На пути движения автомашины 4 светофора, каждый из них либо разрешает, либо запрещает дальнейшее движение с вероятностью 0,5. X — число пройденных светофоров до первой остановки.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 24

Три стрелка делают по одному выстрелу в мишень. Вероятность попадания в нее первым стрелком равна 0.5, вторым -0.4, третьим -0.7. X — число попаданий в мишень.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Имеется 9 радиоламп, среди которых 3 неисправных. Наугад берутся 4 радиолампы и проверяются на годность. Х – число неисправных радиоламп.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 26

В колоде осталось 7 карт, из них 3 козырных. Наугад выбирают 4 карты. X — число взятых козырных карт.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 27

Пусть Х – число гербов, полученных при бросании трех монет.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 28

Из урны, содержащей 4 белых и 4 черных шара, наугад извлекают три шара. X — число вынутых черных шаров.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Вариант 29

Пусть Х – сумма числа очков, выпавших при бросании двух игральных костей.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины X,
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.

Имеется 5 патронов. По мишени ведутся выстрелы до первого попадания или пока не будут израсходованы все патроны. X — число израсходованных патронов. Вероятность попадания при каждом выстреле равна 0,6.

- 1. Составьте закон распределения дискретной случайной величины $\, X \, , \,$
- 2. вычислите ее математическое ожидание,
- 3. вычислите дисперсию,
- 4. вычислите среднее квадратическое отклонение,
- 5. начертите график функции распределения.